











Bachelor Maschinenbau

Studienverlaufsplan (beispielhaft)

7. Semester (WiSe)  30 Credits	Berufspraktikum (BPS) 15 Credits 			Bachelormodul 15 Credits 		
6. Semester (SoSe)  31 Credits	Studienarbeit 6 Credits 	Spezifische Grundlagen 12 Credits ●	Basismodule 12 Credits ●	Spezialisierungsmodule 18 Credits ●	Schlüsselkompetenzen 7 Credits	
5. Semester (WiSe) 31 Credits	Einführung in Data-Science und Machine Learning 6 Credits				Projekt III interdisziplinäre Teamarbeit 3 Credits 	
4. Semester (SoSe) 31 Credits	Modellierung & Simulation 6 Credits	Strömungsmechanik 6 Credits	Technische Thermodynamik 6 Credits	Mess- & Regelungstechnik mit Praktikum 8 Credits	Projekt II Digitalisierung 3 Credits 	
3. Semester (WiSe) 30 Credits	Mathematik 3 6 Credits	Technische Mechanik 2 6 Credits	Konstruktionstechnik 2 6 Credits	Fertigungstechnik 2 3 Credits	Elektrotechnik & Elektronik 6 Credits	Projekt I Einführung 3 Credits 
2. Semester (SoSe) 29 Credits	Mathematik 2 6 Credits	Technische Mechanik 1 6 Credits	Konstruktionstechnik 1 6 Credits	Fertigungstechnik 1 3 Credits	Werkstofftechnik mit Praktikum 5 Credits	Einführung in BWL & FBL 3 Credits
1. Semester (WiSe) 28 Credits	Mathematik 1 6 Credits	Informationstechnik: Grundlagen der Programmierung 6 Credits 	Computer Aided Design – CAD 6 Credits 	Nachhaltigkeit, Ressourcennutzung und Produktlebenszyklen 4 Credits	Werkstofftechnik mit Praktikum 3 Credits	Einführung in den Maschinenbau 3 Credits 

Legende

 Mathe, IT & Data Science	 Projektstudium und Praxis
 Grundlagen Maschinenbau	 Additive Schlüsselkompetenzen
 Anwendung Maschinenbau	 Wahlpflicht und Vertiefung

Hinweise

Nachweis eines Grundpraktikums, Mindestdauer 6 Wochen, empfohlen vor Studienbeginn (keine Credits)

-  kennzeichnet Module mit Schlüsselkompetenzanteilen
-  kennzeichnet das Mobilitätsfenster
-  flexible Module: können im Sommer- und Wintersemester belegt werden